



## **RESUMO DO PROJETO: “Brincando e Criando é que se Aprende Robótica Educacional”**

**Missão:** Ser um movimento social e educacional de referência na comunidade, propondo ações voltadas a construção do conhecimento, da autonomia, do respeito mútuo, da construção de valores, bem como do fortalecimento da família através de ações participativas e atuantes.

**Nome do Projeto:** Brincando e Criando é que se Aprende Robótica Educacional”

**Valor do Projeto:** R\$ 585.045,12

**Valor de 5% de retenção ao FIA:** R\$ 29.252,25

**Valor total a ser captado:** R\$ 614.297,37

**Objetivo:** O projeto “BRINCANDO E CRIANDO E QUE SE APRENDE- ROBÓTICA EDUCACIONAL” busca proporcionar as crianças e adolescentes moradores de Piraquara e região um espaço alternativo de lazer, cultura, educação e esporte. Este projeto tem o objetivo primordial o fomento na qualidade dos atendimentos já prestados pela entidade, no qual carecerem de recursos para execução das atividades propostas. A entidade oferece atividades recreativas, lúdicas, ballet, aulas de artes marciais, dança, teatro, musicalização, reforço escolar, informática, circo, literatura. O foco principal é evitar com que as crianças e adolescentes fiquem expostos ao risco social e a vulnerabilidade, onde isto afeta diretamente a qualidade de vida e bem estar.

**Público-Alvo:** O projeto "Robótica Educacional" visa democratizar o acesso a ferramentas tecnológicas para crianças e adolescentes entre 5 e 17 anos de idade em alguma vulnerabilidade, regularmente matriculados no Ensino Fundamental II até o 3º ano do Ensino Médio da rede pública de ensino.

**Número da deliberação que aprovou a inclusão:** [Deliberação nº 05/2026](#) –